

Генеративный искусственный интеллект в градостроительстве и управлении развитием территорий

Александр Валерьевич Бухановский

2 июля 2024



Из чего ИИ умеет «делать деньги»?



СОКРАЩЕНИЕ ИЗДЕРЖЕК!



ИИ для воспроизведения базовых когнитивных функций (массовый персонал с базовой квалификацией)

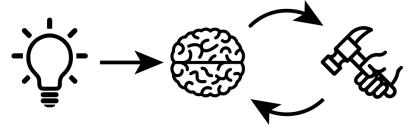


ИИ для поддержки производственных процессов (линейный персонал)



НОВЫЕ СПОСОБЫ ЗАРАБОТАТЬ!

ИИ для поддержки творческой деятельности в индустриях (креативный персонал, инженеры и ученые)





Al Science

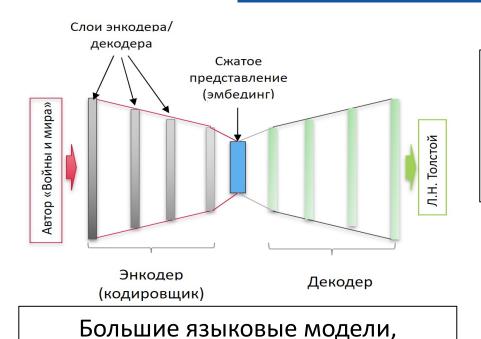
First Mover	Masterbrain	Assistant	Stage	Ability Score
HI	HI	HI	I	0
HI	HI	Al	II	1
HI	Al	HI	Ш	2
HI	Al	Al	IV	3
Al	Al	Al	V	6

Генеративный ИИ – имитация творческой активности за счет многообразия сочетаний вариантов



00

Кто куда на волне хайпа: разнообразие механизмов ГенИИ



трансформеры и GPT

FAKE

REAL

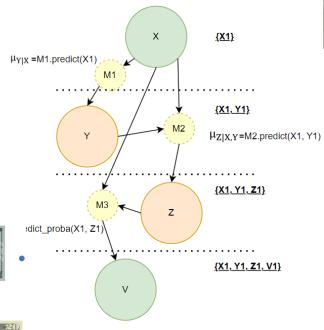
REAL

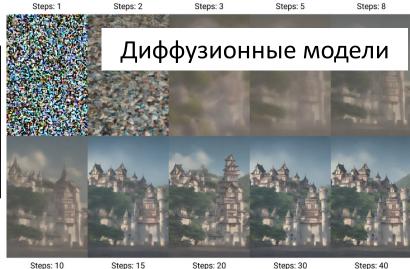
REAL

Генеративные

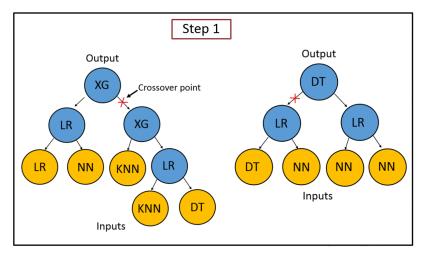
состязательные сети

Современные модели многомерных распределений (байесовы сети и пр.)



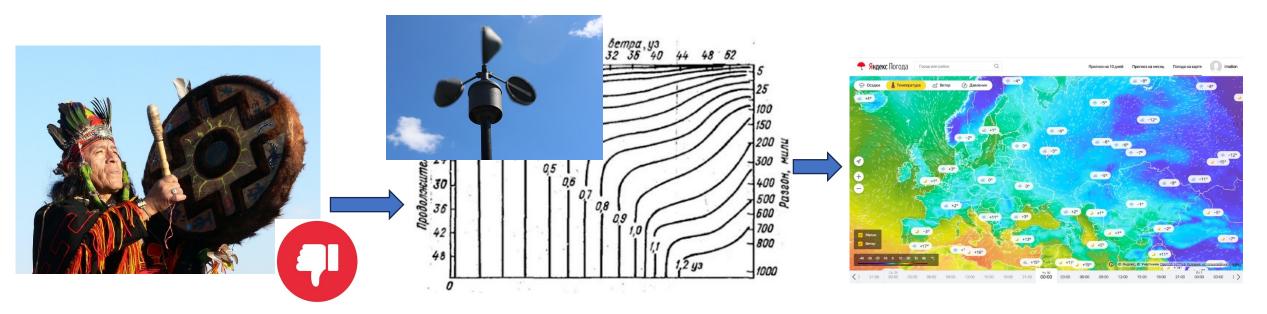


Эволюционные алгоритмы в условиях неопределенности





Фундаментальные модели ГенИИ: аналогия с реальным миром



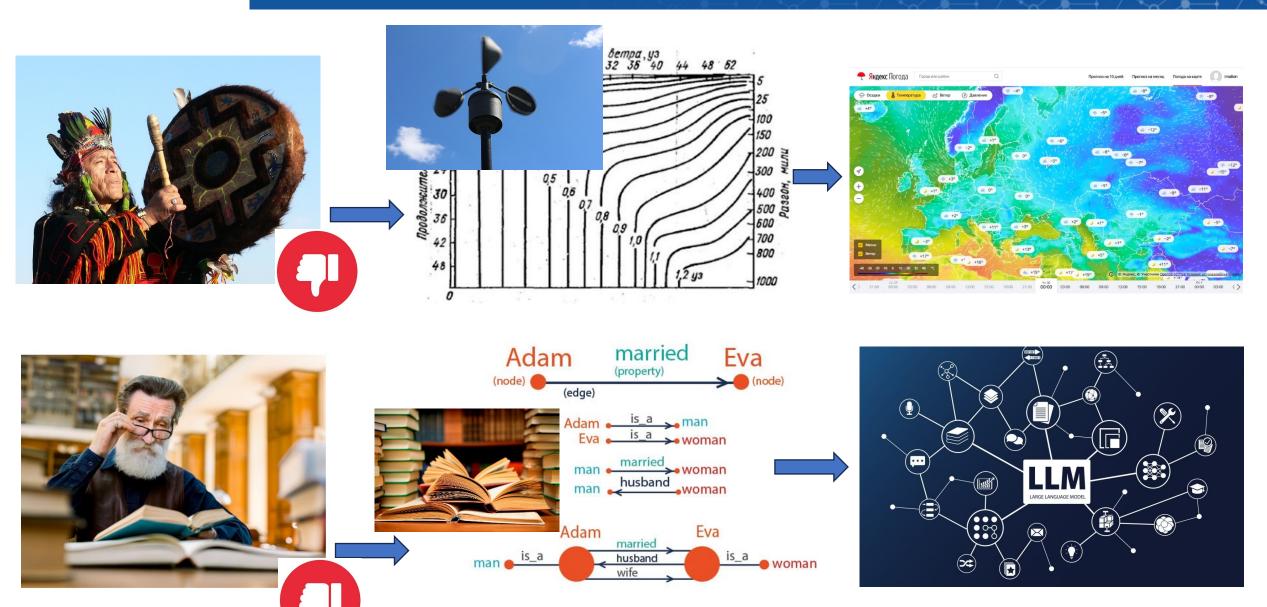
Как это происходит в естественных науках: от наблюдений – к расчетным моделям *разных поколений* на основе физических принципов

А можно ли сделать расчетную модель мира «в голове шамана»? 🙂





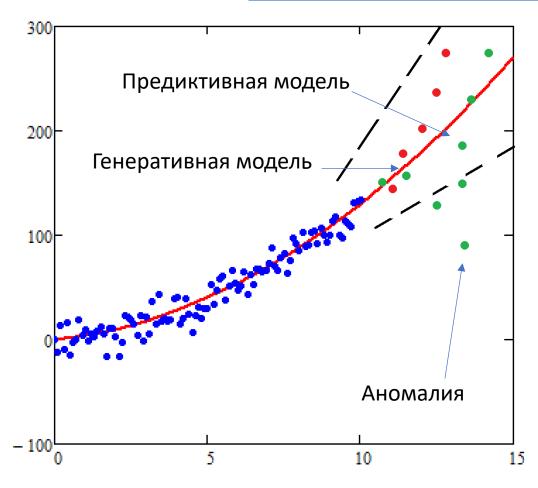
Фундаментальные модели ГенИИ: аналогия с реальным миром



Модель реального мира на основе «книжной мудрости»



ГенИИ как... расчеты по «субъективным» моделям



Генеративный ИИ создает новые непротиворечивые объекты в условиях неопределенности (имитируя интеллект человека)

Варианты использования генеративного ИИ:

- ❖ Прогнозирование развития ситуации по модели
- ❖ Восстановление пропущенных (ненаблюдаемых) данных
- ❖ Оперативное усвоение данных в модели
- Определение всех возможных вариантов в заданных ограничениях (сценарные расчеты)
- Оптимизация (генеративный дизайн)
- ❖ Изучение синтетических сценариев

Объекты генеративного ИИ: тексты, изображения, музыка, а также... уравнения, чертежи, компьютерные программы и все, что можно закодировать



В чем сложность фундаментальных моделей ИИ для города?

Характеристики экосистемы городов

- **❖ Эволюционность**: история развития города не повторяется
- **Самоорганизация**: изменение условий вызывает реакцию городской среды
- ❖ Многомасштабность: последствия сказываются в разное время
- **Неопределенность**: городские процессы наблюдаются лишь фрагментарно
- **Антропоцентричность**: жизнь города определяется горожанами
- ★ Тяга к прекрасному: хороший город это не просто техническая система, а произведение искусства©



Если бы все города были Китежами, то ИИ-шникам жилось бы легче... ☺

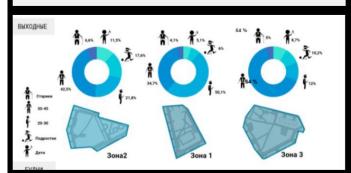


Как выглядит фундаментальная модель ИИ для города?

Населенный пункт – объект градостроительной деятельности



Модель городской среды



Модель населения



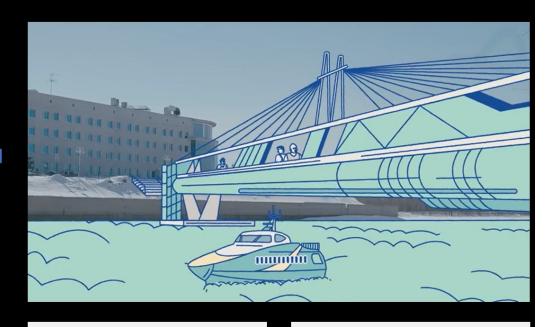
Модели отраслевых эффектов



Историческое знание

ИИ города как субъект градостроительной деятельности

Коммуникационные навыки



Целевая модель развития города

Инструменты контроля

VİTMO

Самый наглядный ГенИИ: «нарисуй мне город»



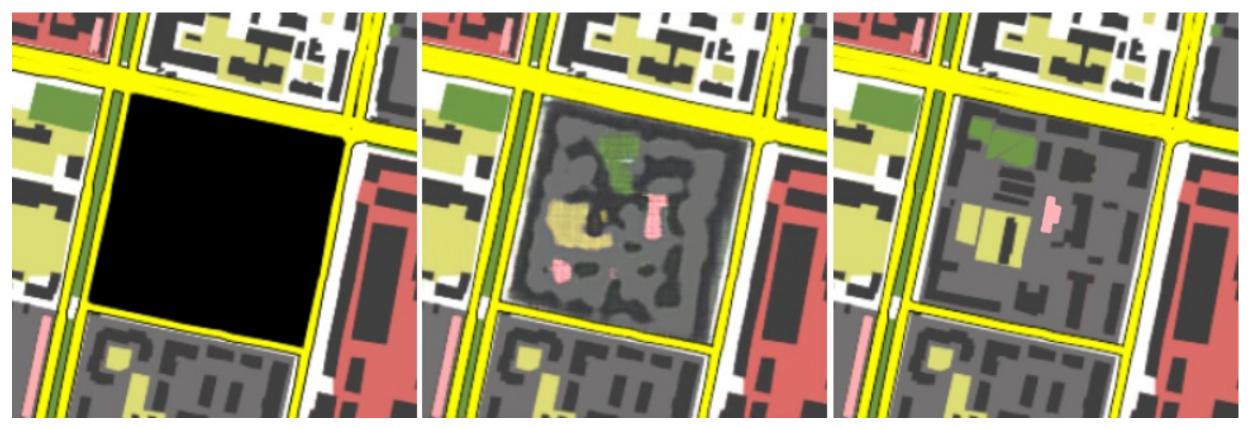
Ценностно-ориентированный генеративный дизайн мастер-планов комплексного развития городских территорий (каждая картинка = проект + план-график реализации)

- ❖ Определенные социальные слои горожан максимально удовлетворены
- Правила и нормы застройки соблюдены
- ❖ Экономическая эффективность строительства и эксплуатации обеспечена



Генеративная модель в логике «картинки»: не работает

Обучение GAN на основе датасетов кварталов с однородной застройкой



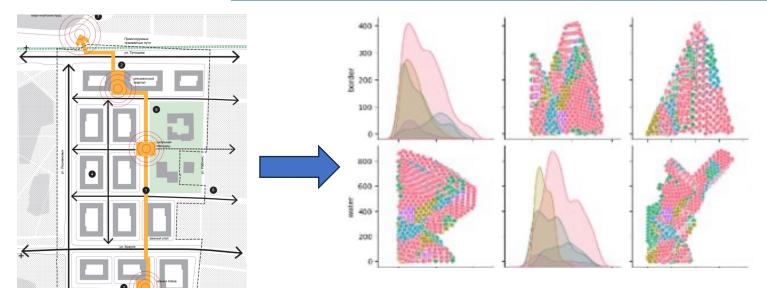
Квартал для генерации

Ожидание нейросети

Реальность города



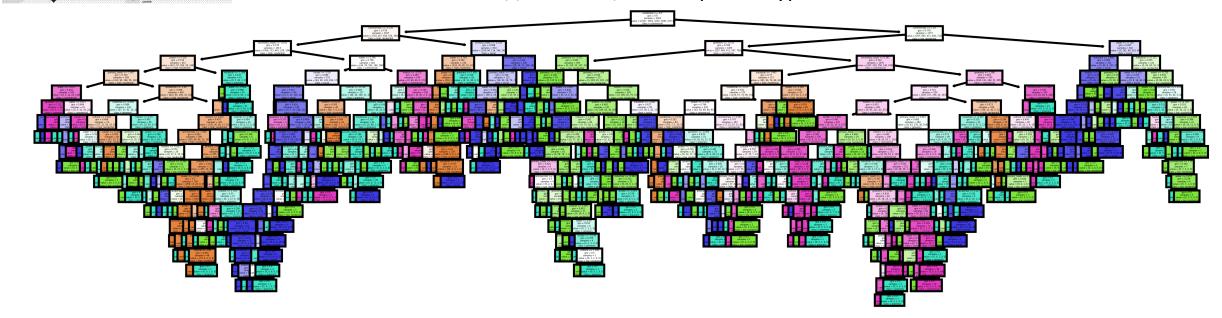
Улучшаем «мозги»: как учитывать архитектурный замысел?



35 параметров городской среды и их структурирование в форме деревьев решений

Архитектурный замысел «а сделай мне проект в стиле позднего Кудрова…»

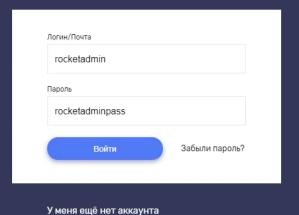
Как выглядит обобщенный архитектурный замысел:





Пример: rTim (разработка ИТМО и Рокет-Групп)

Rocket Planner





Целевая функция и ценности горожан

Ценности базового жизненного комфорта:

- Оптимальный уровень удовлетворения потребностей
- Физическая безопасность
- Экономическая безопасность
- Личное благополучие

Социальные ценности горожан:

- Принадлежность к городским сообществам
- 🗸 Устойчивые социальные связи
- Справедливое распределение городских общественных благ
- 🗸 Инклюзивность
- ✓ Демократические ценности социального равенства
- Баланс личного и общественного благополучия

Экзистенциальные ценности горожан:

- 🗸 свобода и осмысленность жизни
- ✓ широкий спектр возможных поведенческих практик в пространстве города

+эмоциональная

привязанность

- 🗸 культурный капитал
- возможность личностного и профессионального роста
- креативность и творческое развитие

Ценности стабильности

Ценности развития

! Свобода выбора влияет на уровень счастья Материалистические ценности Индустриальная экономика Производство Коллектив



Изменение требований к городской среде



Пост материалистические ценности Пост индустриальная экономика

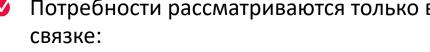
Человек



Квантификация ценностей через ситуации и сервисы

Жизненные ситуации

- События в жизни горожан, существенно изменяющие структуру потребностей.
- Жизненные ситуации могут быть регулярными (рабочий день, выходной, отпуск).
- Жизненные ситуации могут быть чрезвычайными (травма, ДТП, рождение ребенка).
- Жизненные ситуации могут быть продолжительными (самоизоляция).
- Потребности рассматриваются только в







Потребности













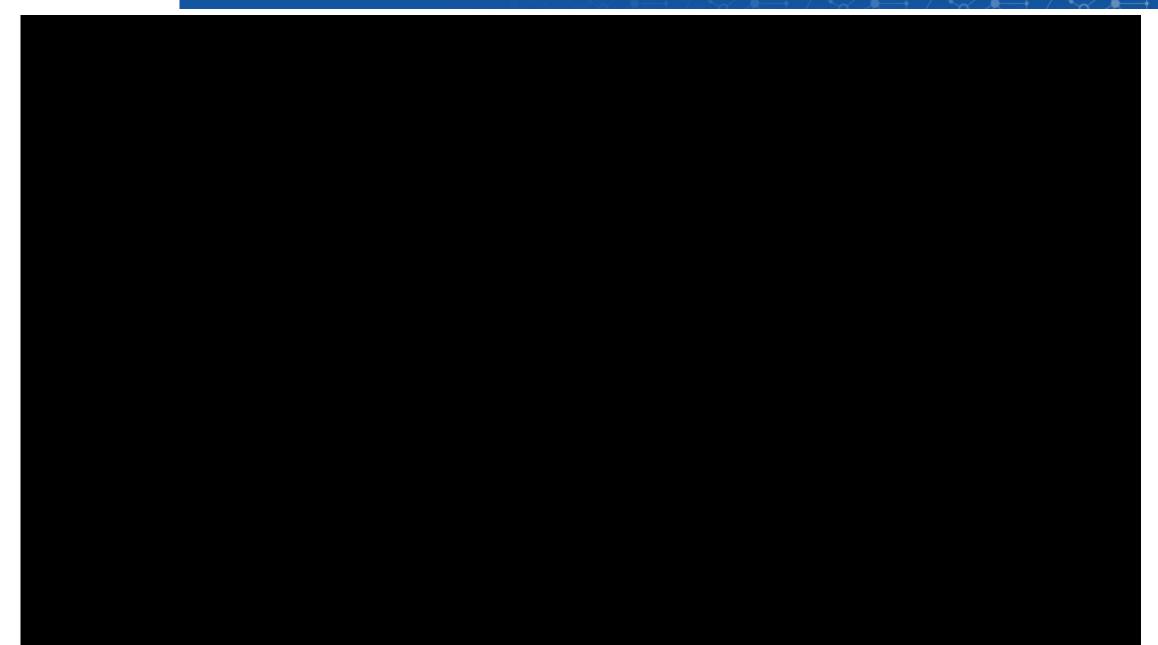








Генеративный дизайн... парковых зон



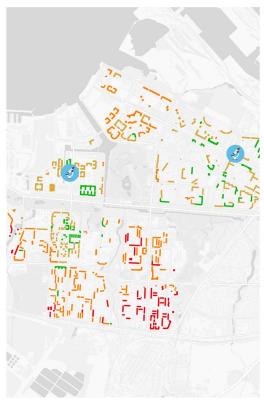
VİTMO

Ценности и кадровый потенциал предприятий

- ❖ Соотношение уровня заработной платы работников приоритетных индустрий с стоимостью аренда / покупки недвижимости
- ❖ Учет условий проживания на основе модели обеспеченности
- ❖ Учет потребностей на основе модели паттернов социально-возрастных групп
- ❖ Учет времени рабочих корреспонденций



Frunzenskiy district



Krasnoselskiy district



Vasileostrovskiy district





Генеративный дизайн промышленной застройки

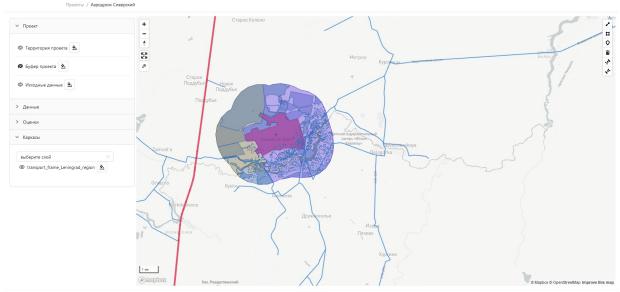
Технология GEFEST — генеративный дизайн изделий и объектов в сплошных средах

- построение системы
 объектов с оптимальной
 геометрией посредством
 эволюционных алгоритмов
- управление границей поиска оптимальных решений
- подключение внешних моделей динамики сплошной среды
- ❖ ускорение за счет суррогатных моделей, многосвязные области, учет множественных критериев

Пример: концептуальный дизайн промышленно-логистической инфраструктуры в Арктической зоне (порт в Обской губе) с учетом экстремальных температурных, ветро-волновых и ледовых воздействий



Совсем новое: генеративный дизайн «неудобий»





Проблема: комплексное планирование и контроль реновации/рекультивации масштабных (1000+ Га) территорий, временно потерявших хозяйственное значение (депрессивные территории, неактуальные промзоны, территории с массовыми разрушениями инфраструктуры)

Решение: облачная платформа для мастерпланирования на основе технологий ИИ (моделирование – генеративное проектирование) и сервисы мониторинга соответствия плана текущему состоянию территории

Функции: оценка территории, создание согласованных концепций, мастер-планов и детальных проектов, мониторинг соответствия нормативной документации

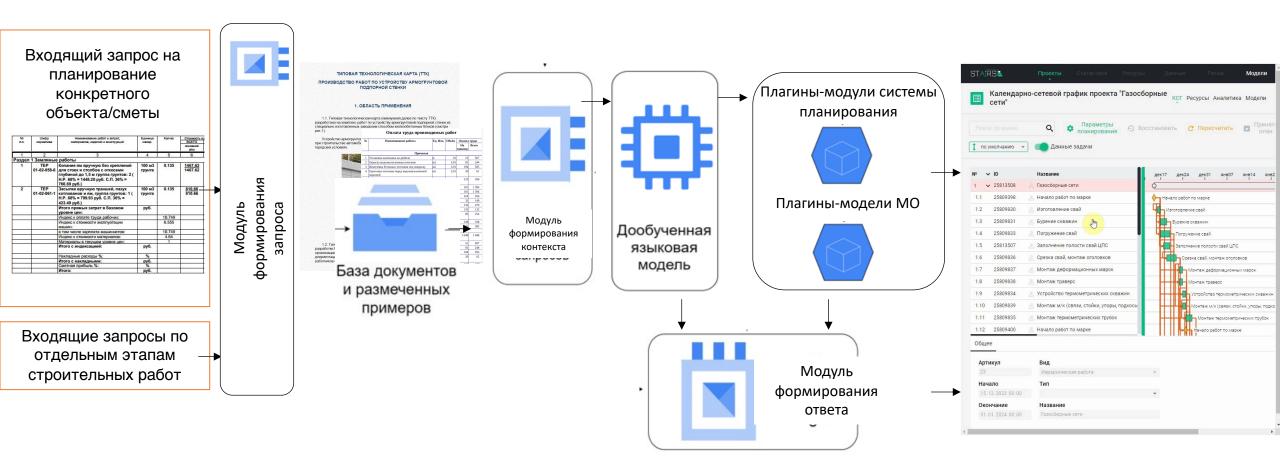


ГенИИ для исполнительной документации

Система оценки и планирования строительных работ на базе LLM, обученная на нормативной документации и аналогичных проектах

На входе: смета работ, рабочие параметры проекта

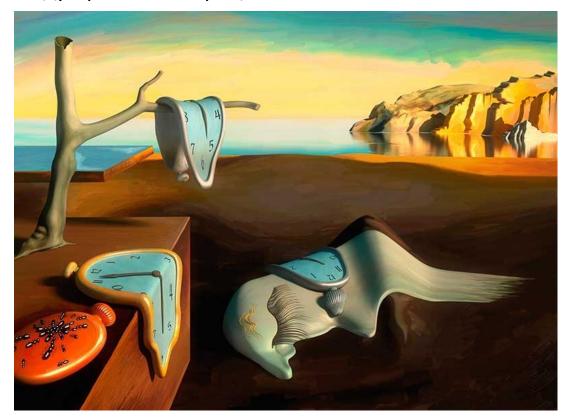
На входе: набор КСГ, оптимизированных под разные условия и наборы ресурсов





Вместо заключения: какой ИИ стоит внедрять, и почему?

«Постоянство памяти» (© С. Дали): ИИ как средство кардинального изменения порядка и длительности индустриальных процессов



Уменьшение времени решения задач ученых и инженеров в рамках **технологических переделов** - с месяцев — до часов и суток



AIM.CLUB – экосистема открытого кода в сфере ИИ от ИТМО



Мой персональный телеграм-канал: «От ИИ – к ИТМО»



XV Академические чтения, посвященные памяти академика РААСН Осипова Г.Л.

Научно-практическая конференция «Перспективы использования искусственного интеллекта в градостроительной деятельности», Москва, 2 – 3 июля 2024 г.

Модераторы:

Валерия Мозганова, Радиостанция Business FM, руководитель отдела «Недвижимость»

Евгений Карант, НИИСФ РААСН, ведущий инженер

Полный список докладов доступен на сайте ЦифраСтрой по ссылке

https://cifrastroy.ru/news/buduschee-iskusstvennogo-intellekta-v-gradostroitelstve